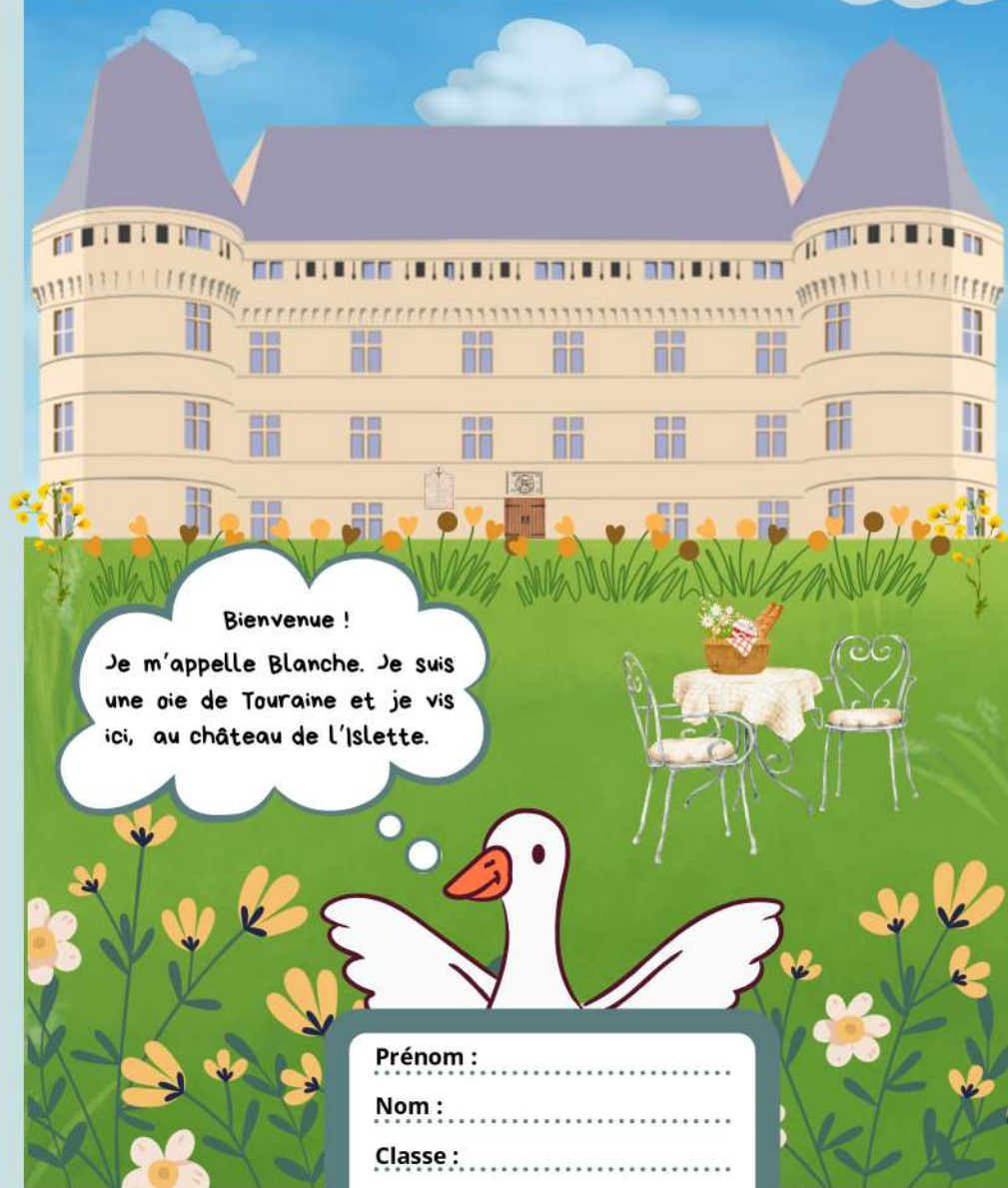


Château de l'Islette



Bienvenue !

Je m'appelle Blanche. Je suis
une oie de Touraine et je vis
ici, au château de l'Islette.

Prénom :

Nom :

Classe :



Bienvenue à l'Islette jeune visiteur !

Je m'appelle Blanche. Je suis une oie de Touraine et je vis ici, au château de l'Islette.

Ce cahier va t'aider à visiter Le château... en ma compagnie bien sûr.

Pendant notre promenade, tu auras des questions à compléter ou des exercices à réaliser.

Il faut simplement que tu réfléchisses et que tu prennes le temps d'observer ce qui t'entoure.

Alors, prêt pour cette aventure ? C'est parti !

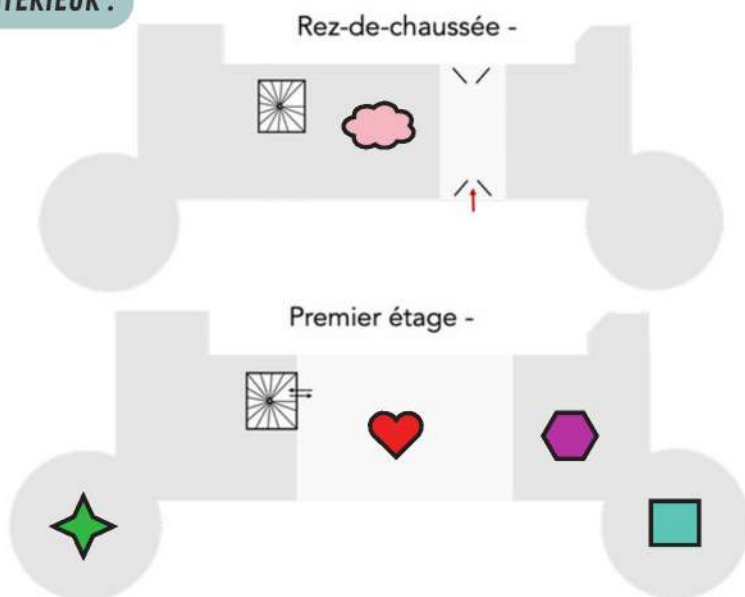
Blanche

1. SE REPÉRER

PLAN EXTÉRIEUR :



PLAN INTERIEUR :



En haut de chaque page il y a l'un de ces symboles, utilise les pour te repérer et suivre les étapes de la visite.



2. AUTOUR DU CHÂTEAU

L'EAU EST UN ÉLÉMENT TRÈS IMPORTANT À L'ISLETTE

Avant d'arriver au château, tu dois traverser un pont au-dessus de la rivière. La rivière (l'Indre) traverse le parc sur environ 1 kilomètre.

C'est une petite rivière qui rejoint la Loire.



La Loire est un grand fleuve où beaucoup de rois ont construit des châteaux, il y a très longtemps.

Entoure la ou les bonne(s) réponse(s) pour chaque question !

Quel poisson peux-tu trouver dans la rivière ?



Raie manta



Carpe



Poisson globe

Quels oiseaux peux-tu trouver près de la rivière ?



Canard



Flamand rose



Oie



Ce moulin a été changé en maison après la Seconde Guerre mondiale.

Avant, c'était un moulin banal : Les habitants devaient y apporter leur blé pour le faire moudre.

Ils devaient aussi donner de l'argent au seigneur, le propriétaire du château.



Le moulin marchait grâce à l'eau : La roue tournait et faisait fonctionner une machine pour écraser les grains.

À toi de jouer !
Mélange les lettres
pour trouver le mot
mystère !

G A R N I



Un moulin peut être à eau ou à vent. Il sert à transformer les grains (comme le blé) en farine.



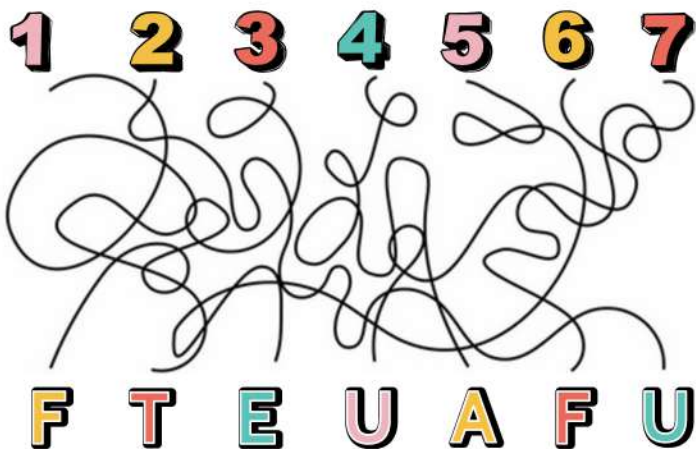
3. L'ARCHITECTURE DU CHÂTEAU



Il a été construit avec deux matériaux : des briques rouges et une pierre blanche.

Ici tu te trouves devant la partie la plus ancienne du château : Le logis seigneurial (la maison du seigneur).

Pour découvrir le nom de cette pierre de la région, relie chaque chiffre à sa lettre pour former le mot !



Ce mélange forme des motifs décoratifs : c'était très à la mode à l'époque !

Le logis était plus grand avant. Une partie allait jusqu'à la rivière ! Aujourd'hui, il y a encore des indices de cette ancienne construction !

Coche les indices que tu vois :

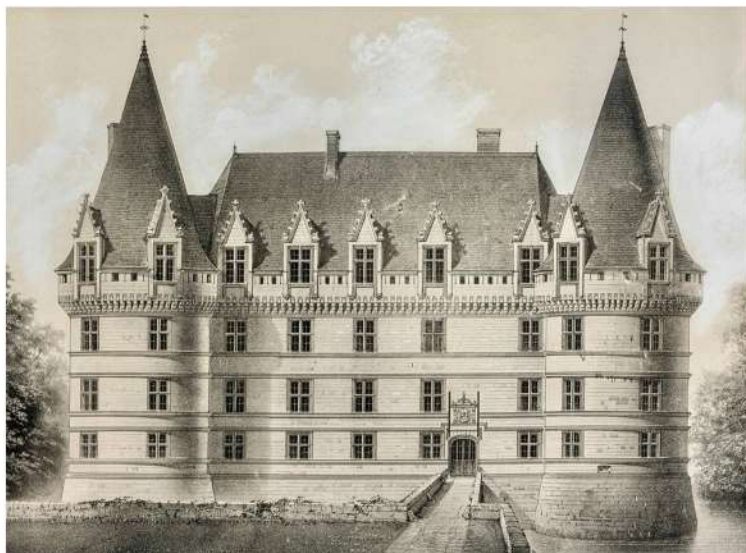
- ☐ La pente du toit
- ☐ Des fenêtres rebouchées
- ☐ Des tours en verre





Au 19ème siècle, l'un des propriétaires, Monsieur Dupuy, a fait des modifications sur le château.

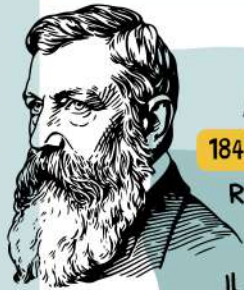
Regarde ces deux images trouves les différences, Entoure-les sur la photographie.



Bonjour, mon jeune ami je suis Monsieur Dupuy ! C'est moi qui ait fait les modifications. Ça te plaît ?



4. LA SALLE DES GARDES



AUGUSTE RODIN

1840-1917

Rodin est un grand sculpteur. Il est né à Paris en 1840.

Il a fait des statues célèbres, comme Le Penseur.

Il a été amoureux de Camille Claudel, une sculptrice très douée.

Il aimait se reposer et créer au château de l'Islette. C'est ici qu'il a fait une statue de l'écrivain Balzac.



Pour chaque question
entoure la bonne
réponse !

1. Rodin était un...



Sculpteur



Jardinier



Boulangier



2. Quel outil Rodin utilisait pour sculpter ?



Une cuillère



Un marteau



Une loupe

5. CHAMBRE DES PARENTS



La chambre est actuellement celle des propriétaires du château. À l'époque de Camille Claudel, on pense que c'était sa chambre.

Les actuels propriétaires du château sont la famille Michaud. Ils habitent le château lorsqu'il est fermé au public pendant l'hiver ! De plus, Madame Michaud est une artiste peintre.

Regarde autour de toi. Il y a des tableaux dans la pièce. Repère les et entoure ceux qui ont été peints par Madame Michaud.



Sais-tu comment on appelle les propriétaires d'un château ?
Résous ce rebus pour le savoir.





6. LA GRANDE SALLE



Si tu regardes bien, tu peux voir qu'il y a des peintures partout dans cette salle.

Tu te trouves dans la plus grande salle du château.



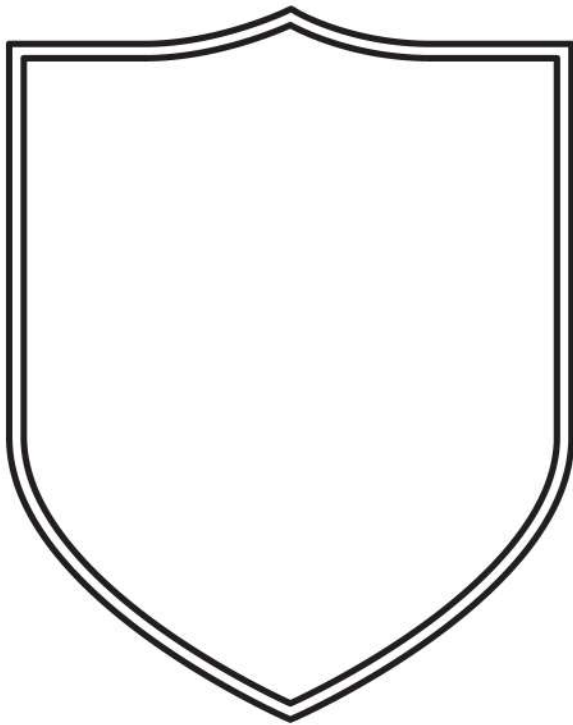
Le Blason de Charles

C'est Charles de Maillé, l'arrière-petit-fils du constructeur du château, qui a fait faire ces décorations. Tu vois la frise en haut des murs? Elle représente des blasons de sa famille !



Un blason est un symbole dessiné sur un bouclier. C'est un peu comme un logo de famille de l'époque !

Choisis des animaux, objets, ou formes qui te représentent et dessine ton propre blason :



7. LA CUISINE

À l'époque de la Renaissance, la salle à manger et la cuisine faisaient partie des appartements du seigneur de l'Islette. Plusieurs indices nous permettent de le savoir.



La cuisine avait elle aussi une autre fonction. Pour trouver laquelle, sert-toi de l'alphabet inversé :

T Z I W V - I L X V

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Y																								

À toi de jouer ! Dessine la garde robe du seigneur, imagine ses plus beaux habits !





8. LA SALLE À MANGER

Camille Claudel était une artiste brillante et courageuse. L'Islette a été pour elle un lieu de création et un refuge.

Regarde autour de toi tu peux voir certaines de ses sculptures !

À toi de jouer maintenant ! Colorie ce dessin de la Petite Châtelaine, imagine ce à quoi elle pouvait ressembler.



La Petite Châtelaine a été inspiré de la petite-fille des propriétaires de l'époque : Marguerite Boyer.



9. LES JARDINS

Il existe plusieurs styles de jardins.

À l'Islette, on a la chance d'en découvrir deux styles très différents :

Le jardin à la française et le parc à l'anglaise.



PARC À L'ANGLAISE

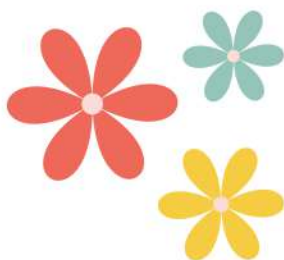
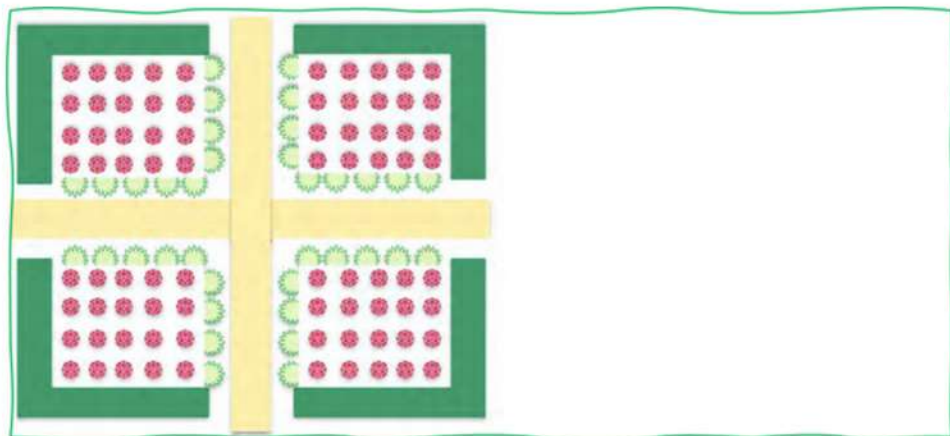
- ➡ A un aspect sauvage
- ➡ Essaye de créer une ambiance romantique et un peu sauvage.

JARDIN À LA FRANÇAISE

- ➡ A un aspect très organisé
- ➡ Tout est symétrique et géométrique.

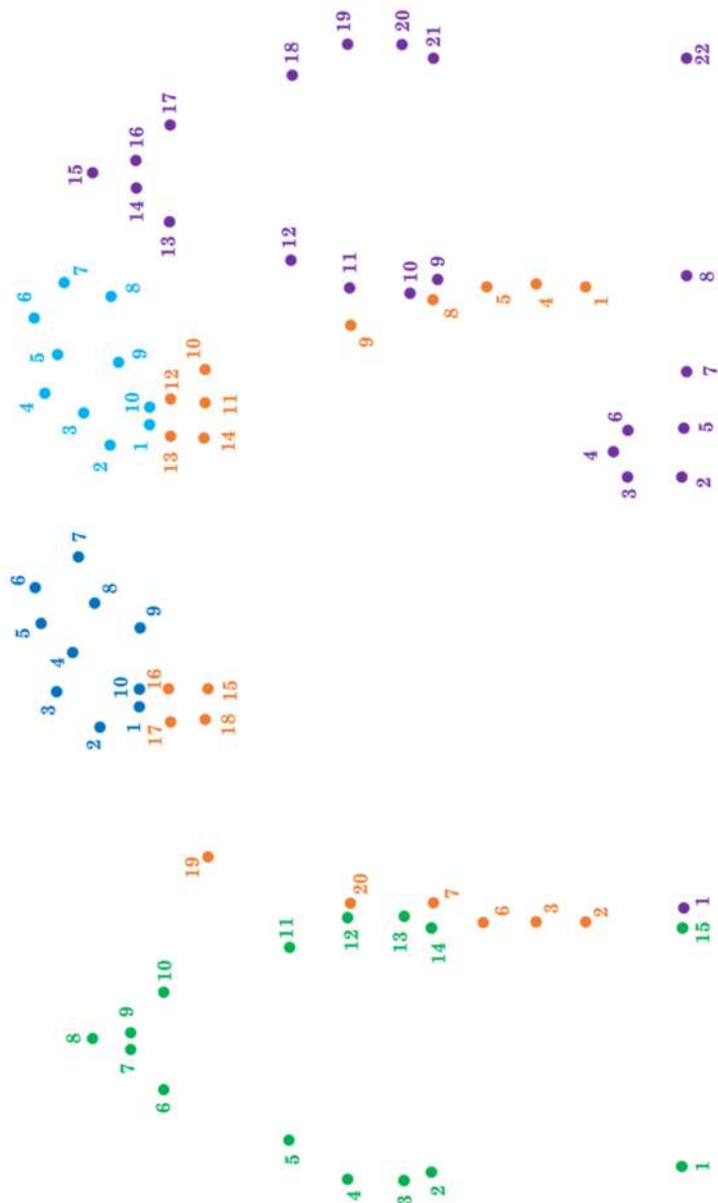
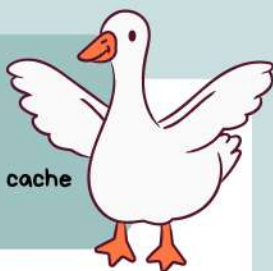


Complète le dessin ci-dessous en respectant la symétrie



La visite touche à sa fin, et je suis heureuse de t'avoir fait
découvrir mon beau château ! Voilà un dernier petit jeu
surprise pour toi :

Relie les points dans l'ordre des numéros... et découvre qui se cache
dans le dessin !



LES RÉPONSES

2. AUTOUR DU CHATEAU

PARTIE 1 :

Question 1 : Carpe

Question 2 : Canard ; Oie

PARTIE 2 :

Jeu : Grain

3. L'ARCHITECTURE DU CHATEAU

PARTIE 1 :

Jeu 1 : Tuffeau

Jeu 2 : La pente du toit ; Des fenêtres rebouchées

4. LA SALLE DES GARDES

Question 1 : Sculpteur

Question 2 : Un marteau

5. CHAMBRE DES PARENTS

Jeu 1 :



Jeu 2 : Châtelains

7. LA CUISINE

Jeu 1 : Garde-robe